

Modulsäule CGO - Computer Generated Object Design
BA Design, TH Nürnberg

6. Semester - Alltagsdesign

Briefing **“Lunch Bowl”**

Aufgabe Entwerfen Sie eine Schale für die Mahlzeit unterwegs

Vorgaben Inhalt ca. 0.75 Liter, verschliessbar, Besteck integriert



Ausgangslage Immer mehr Menschen essen unterwegs. Das dafür verwendete Einweg-Geschirr ist nicht nur ökologisch problematisch, es beschert auch kein schönes Ess-Erlebnis.

Arbeitsschritte

Essen Recherchieren und probieren Sie Gerichte, die in einer Schale gegessen werden können - kochen Sie und machen Feldversuche mit mitgebrachtem Essen. Ausgehend von der Idee einer schönen, genussreichen Mahlzeit, welche Herausforderungen sehen Sie, zB. an versch. Orten?

(Recherche) Welche Gefässe gibt es bereits? Was sind ihre Vor- und Nachteile? Welche Formen und Materialien werden eingesetzt? Wie werden Details gelöst? Gibt es Geräte für unterschiedliche Einsatzzwecke (zB. für die Reise, Sport, für Kinder, für die Arbeit)? Und wie sieht es denn mit Trinkgefässen (Wasser!) aus? Ein Blick in die Historie (Amphoren & Co.) könnte sich auch lohnen ...

Ideensammlung Sammeln Sie Ideen für die verschiedenen Teilprobleme: zB. wie kann man eine heisse Schale auf den Knien balancieren? Wie Besteck unterbringen? Welches Besteck benötigen Sie überhaupt? Und wie trägt man das Ganze? Und semantisch, woran erkennt man ein Gefäss? Gibt es typische Formen? Sammeln Sie Ideen aus den Teilbereichen und verdichten diese zu einem Entwurf.

Realisierung Entwicklung der Form mit Modellen, 1:1 Modell aus geschichtetem Karton, Skalierung und Erstellung der Gussform, Schlickerguss, Brand und Glasur (optional)

Präsentation Technische Zeichnung mit Schnitt, 1:1 Modell Karton, Giessform, Keramik-Prototyp und Visualisierung mit einem Rezept auf einem Plakat

Die Umsetzung erfolgt in Zusammenarbeit mit dem Keramiklabor von Prof. Dr. Raab, Fakultät Werkstofftechnik, unter der Leitung von Fr. Dörsch.