

Modulsäule CGO - Computer Generated Object Design
BA Design, TH Nürnberg

4. Semester - Kontext

Briefing **Autos als Stadtmöbel**



Aufgabe In immer dichteren Städten verstellen geparkte Fahrzeuge kostbare Fläche, die nicht mehr von der Allgemeinheit genutzt werden kann. Wie wäre es, Autos wären so gestaltet, dass sie während des Parkens von der Stadtbevölkerung vielfältig genutzt werden können?

Arbeitsschritte

Beobachtung Verbringen Sie Zeit in der Stadt und beobachten Sie Menschen und Ihre Tätigkeiten. Plätze und Orte mit Aufenthaltsqualität sind besonderes interessant, aber auch Bürgersteige. Beobachten Sie genau: wie kommt die Familie mit dem Kinderwagen über die Strasse, wo darf der Hund sein Häufchen hinterlassen, gibt es Platz für ein ausgedehntes Schwätzchen? Richten Sie den Blick auf die geparkten Fahrzeuge: unterstützen diese die Tätigkeiten (zB. als Verkehrs-Barriere für Kinder), oder sind sie hinderlich? Falls möglich, befragen Sie die PassantInnen!

Weitere Punkte: Altersstruktur der Leute, Tag-Nacht-Nutzung, Lichtsituation, Oberflächen und Materialien, Wasser

Ideensammlung Sammeln Sie in Form von Skizzen, Fotos und kleinen Modellen Einfälle und Ideen, wie die geparkten Fahrzeuge die Aktivitäten in der Stadt unterstützen könnten. Seien Sie phantasievoll und frech! Wieso zB. darf man geparkte Autos nicht anfassen, das ist doch hinderlich!

Entwurf Definieren Sie ein Konzept und entwickeln Sie eine dafür passende Farb- und Formensprache, mittels Skizzen, Skizzenmodellen, Schaumstoffmodellen und CAD. Arbeiten Sie im Massstab 1:1!

Verifizierung Gehen Sie erneut in den untersuchten Stadtteil und überprüfen Sie Ihre Ideen und Modelle im Kontext, versuchen Sie, Reaktionen und Einschätzungen einzuholen.

Ziel Konzeptionelle Gestaltung und Ausarbeitung eines Entwurfs für ein Fahrzeug (zB. Viersitzer), das, wenn es geparkt ist, der Stadt als Mobiliar (im weitesten Sinne) zur Verfügung steht. Hochwertige Visualisierung / Kommunikation der Idee.

Präsentation Detaillierte Modelle, Masszeichnung, Darstellung im Gebrauch, Visualisierung Beamer (PDF)

optional 1:1 Prototyp

Das Projekt ist Teil des Leonardo-Kooperationsprojektes "Das Auto als Kommunikationsplattform der Zukunft". Mehrere Professoren verschiedener Fakultäten (efi, BW, AMP und Design) untersuchen unter wissenschaftlicher Begleitung von Leonardo neue Ansätze für die Gestaltung des Fahrzeug-Interieurs und -Exterieurs im Kontext aktueller gesellschaftlicher und technischer Entwicklungen. Eine Ausstellung der Arbeitsergebnisse bei Leonardo wird angestrebt.