

Modulsäule CGO - Computer Generated Object Design
BA Design, TH Nürnberg

3. Semester - Angewandtes Design

Briefing **“Pocket Light”**

Aufgabe Entwerfen Sie eine kleine Leuchte, die mit dem 3D-Drucker hergestellt werden kann.



Vorgaben - stimmungsvolles Licht, blendfrei
- kreativer Einsatz der 3D-Druck-Technologie für Gestaltung, Konstruktion und Lichtwirkung
- LED und Akkugehäuse 3 x AAA mit Schalter

optional - Kabel

Arbeitsschritte

Recherche “Von der Fackel zum LED-Strahler” - historische Entwicklung von Licht und Leuchtmitteln, Funktion und Bedeutung von tragbarem Licht, welche Produkte gibt es bereits? Was überzeugt Sie, was nicht? Funktional, formal?

Beobachtung In Ihrem Umfeld, wo kommen (tragbare) Leuchten zum Einsatz? Beim Camping, oder zum Lesen unter der Bettdecke? Für den nächtlichen Kühlschrankbesuch, oder beim Heimkommen für's Schlüsselloch? Abends auf dem Balkon, oder beim romantischen Bad?

Experimente Führen Sie (mithilfe des Handys) Experimente mit verschiedenen 3D-gedruckten Objekten, sowie mit (halb-)transparenten Teilen (Getränkeflasche, Scherben, Rohr, ...) durch. Halten Sie Lichtwirkung und Effekte fotografisch fest. Beschreiben Sie die Wechselwirkung zwischen Geometrie/Material und Lichteffekt.

Konzept Basierend auf Ihren praktischen Beobachtungen und Ihrer Ideensammlung erstellen Sie ein Konzept Ihres Produktes auf einer A4-Seite. Inhalt: kurze Beschreibung/Darstellung Ihres Vorschlages, grobe Skizze mit Beschriftung (Phantombild). Wesentliche gestalterische und funktionale Überlegungen werden beschrieben, ebenso Einsatz von Material/Technik zur Erzielung spezifischer Lichtwirkungen.

Entwurf und Ausarbeitung Visualisieren und überprüfen Sie Ihre Entwurfsidee mit Skizzen, (Papier-)Modellen und 3D-gedruckten Prototypen. Probieren Sie Varianten aus: welche Möglichkeiten gibt es zB. für einen Schalter, oder für eine Griff-Textur? Spielen Sie mit der Komposition, Proportion, Formübergängen und Fugen.

Präsentation Hochwertiger Funktionsprototyp, 3D-Visualisierung, Illustration im Gebrauch