

Modulsäule CGO - Computer Generated Object Design
BA Design, TH Nürnberg

3. Semester - Angewandtes Design

Semesterthema	Produkt- und Möbeldesign	
Lernziele	Formgestaltung, Design & Styling, 3D-CAD, Prototyping mit 3D-Druck	
Tutorien	3D-CAD Moritz Schubert / 3D-Druck Friedrich Ott	
Termine/Inhalte		
	01	Rückgabe Semesterberichte, Einführungsvorlesung, Materialvorstellung (LEDs & 3D-Drucke)
	02	Refresh Fusion 360, Fokus Texturen und Oberflächen, Single-Line Druck und Fast-Mode (Ü1)
	03	Präsentation Recherche, LED-Löt Workshop - evtl. Vorlesung "Entwerfen für DesignerInnen"
	04	Präsentation "Digitaler Leuchtschirm" (Ü1)
	05	Korrektur
	06	Konzept- und Ideenpräsentation mit Skizzenmodellen, Zeitplan für die Umsetzung
	07	Korrektur
	08	Korrektur, Ausgabe Ü2
	09	Korrektur Designvarianten Ü1
	10	Korrektur
	11	Korrektur
		Weihnachten
	12	Korrektur, Evaluation
	13	Korrektur
	14	Semesterschau / Präsentation
Prüfungsleistung	Ü1: Hochwertiges 1:1 Modell, Visualisierung/Illustration im Gebrauch, (Semesterbericht digital) Ü2: Mehrere 1:1 Exemplare, Illustration, mündl. Präsentation	
Bewertungskriterien	Idee/Konzept, Gestaltung/formale Ausarbeitung, Modell, Präsentation	

(Christkindlesmarkt)