

Modulsäule CGO - Computer Generated Object Design  
BA Design, TH Nürnberg

**6. Semester - Alltagsdesign**

Semesterthema	Freies Projekt
Lernziele	Wählen Sie einen für Sie relevanten Themenbereich und konzipieren Sie dafür ein Projekt: - Generatives Design / Parametrisches Design / Konfigurator - Giess-Objekt - Urbane Mobilität / Design im öffentlichen Raum - Flatpack 2.0 / Alternative Produktion / No more plastic
Teilbereiche	Recherche zum Themenbereich, Konzeption, Ideenfindung, Modellbau, Realisierung eines ausgearbeiteten Vorschlages mit Modell (Prototyp) und Präsentation
Tutorien	3D-CAD Moritz Schubert / 3D-Druck Jan Schneidewind / 3D-Grundlagen Magdalena Ilieva
Termine/Inhalte	
	01 Berichte aus dem Praktikum, Einführungsvorlesung
	02 Recherche / Brainstorming
	03 Präsentation thematische Recherche
	04 Einzelkorrekturen Konzeptentwicklung
	05 Präsentation Konzepte
	06 Korrektur
	07 Präsentation Ideenfindung
	08 Korrektur
	09 (Präsentation Realisierungskonzept)
	10 Korrektur
	Projektwoche
	Pfingsten
	11 Korrektur
	12 Korrektur
	13 Korrektur
	14 30. Juli: Präsentation & Daten hochladen
Prüfungsleistung	Präsentationen Teilbereiche mündlich, Projektpräsentation digital und mündlich, hochwertiger Prototyp/Modell, Studiofoto
Bewertungskriterien	Bearbeitungstiefe Teilbereiche, Schlüssigkeit der Konzeption zur Umsetzung, Gestalterische Qualität, Termingerechte und vollständige Abgabe