

Modulsäule CGO - Computer Generated Object Design  
BA Design, TH Nürnberg

**3. Semester - Angewandtes Design**

Semesterthema	Produkt- und Möbeldesign	
Lernziele	Formgestaltung, Design & Styling, 3D-CAD, Prototyping mit 3D-Druck	
Tutorien	3D-CAD Moritz Schubert / 3D-Druck Jan Schneidewind / 3D-Grundlagen Magdalena Ilieva	
Termine/Inhalte		
01	Review Make Munich, Einführungsvorlesung, Ausgabe Aufgabe 1	
02	Ideenpräsentation, Skizzen	
03	Konzeptpräsentation, CAD-Modell, Einführung 3D-Drucken (3D-Druck Tutor Jan Schneidewind)	
04	Korrektur	
	Ostern	
05	Korrektur	
06	Präsentation Aufgabe 1	
07	Ausgabe Aufgabe 2, Besuch NMN	
08	Korrektur	
09	Ideenpräsentation, Skizzen und Modelle	
	Christi Himmelfahrt	
	Projektwoche	
	Mappensichtungen	
	Fronleichnam	
10	Korrektur	Donnerstag, 27. Juni
	Semesterschau	Donnerstag, 4. Juli
11	Präsentation Aufgabe 2	Freitag, 5. Juli
Prüfungsleistung	Präsentation Aufgabe 1 mündlich und Modell, Präsentation Aufgabe 2 mündlich und Prototyp, Studiofotos	
Bewertungskriterien	A1: Medienkompetenz CAD, Ideenfindung, Gestaltung/formale Ausarbeitung, Modell A2: Experimente, Analyse und Entwicklung Verbindung, Umsetzung 3D-Druck, Gestaltung	