

Modulsäule CGO - Computer Generated Object Design
BSc. Media Engineering, TH Nürnberg

efi - Designkonzeption 2

Semesterthema Konzeption, Design, Produktentwicklung
Lernziele Reflektion des eigenen Designbegriffes, Einsatz von Design für die Projektarbeit, Kennenlernen verschiedener Positionen im Objektdesign, Erstellen eines Designkonzeptes für eine definierte Problemstellung

Termine/Inhalte

- 01 Begrüssung, Einführungsvorlesung "Objektdesign", Ausgabe Ü1
- 02 Vorlesung "Design & Digitale Fabrikation"
- 03 Gruppenkorrektur Ü1, 1. Teil
- 04 Gruppenkorrektur Ü2, 2. Teil
- Vorlesung entfällt: Ostern
- 05 Vorlesung "How might we?", Ausgabe Ü2
- 06 Präsentation Zwischenergebnisse Ü2, Korrektur
- 07 Gastvortrag 1 Digitales Design
- 08 Korrektur
- 09 Korrektur
- 10 Gastvortrag 2 Markendesign
- Vorlesung entfällt: Projektwoche Fakultät Design
- Vorlesung entfällt: Mappensichtungen Fakultät Design
- 11 Präsentationen 1. Teil
- 12 Präsentationen 2. Teil
- 13 Reserve

Prüfungsleistung Gruppenpräsentation, Semesterbericht digital
Bewertungskriterien Vollständigkeit, Termin, Bearbeitungstiefe, Einfallsreichtum, Plausibilität, Gestaltung